



RAID CAPONORD – 26 septembre 2020

Descriptif des ateliers « non conventionnels » – Formule Sport

PROLOGUE : La danse des orienteurs.

10 postes sur cette CO, sans ordre obligatoire, validation à la pince.

Après un petit trail, vous récupérez votre carton de contrôle de 10 cases. Dans chaque case, 1 orienteur dansant est représenté, soit 10 orienteurs différents au total. Grâce à la carte générale affichée, vous pourrez (en mémorisation) aller bipper les postes correspondants à vos orienteurs dansants.

Après vérification de votre carton de contrôle, si les 10 bons postes ont été trouvés, vous pouvez passer à la suite du raid. Dans le cas contraire, il faut retourner poinçonner la ou les bonnes balises.

BOUCLE 1 :

- Section « Agilité » : Trail chronométré à faire en relais.

Un coureur suit un itinéraire rubalisé (environ 500 mètres) et ne comportant pas de boîtiers. L'itinéraire comporte de nombreuses montées et descentes, quelques obstacles (trou, arbre couché, orties, ...). Puis il passe le relais à son équipier. Le temps total des 2 coureurs de l'équipe détermine l'attribution de points :

< 6'00" : 30 pts.

De 6'00" à 6'30" : 20 pts.

> 6'30" : 10 pts.

- Section « CO Du'O » : CO en ligne.

Les deux raideurs effectueront individuellement et simultanément une CO en ligne de 10 postes. Sur la carte, seuls les 5 premiers postes sont représentés. Les postes manquants devront être reportés. Comment ? Chaque raideur trouvera au poste 1 de sa CO, un extrait de carte lui indiquant la position du poste 6 de son coéquipier qu'il reportera sur sa carte. Au poste 2, chacun trouvera un extrait de carte lui indiquant la position du poste 7 de son coéquipier qu'il reportera sur sa carte et ainsi de suite. Une fois que chaque raideur aura bipper ses 5 premiers postes et reporter, sur sa carte, les postes 6 à 10 de son coéquipier, ils devront se retrouver au départ, échanger leurs cartes et finir leurs parcours.

20 points par CO correctement réalisées soit 40 points au total.

- Section « Tir et Micro CO » : CO score dans un espace restreint.

9 balises (au boîtier) à 5 points à prendre dans l'ordre souhaité. Attention, la balise 1 est obligatoire, ainsi que l'atelier tir laser (signalé sur la carte). Chaque raideur réalise 5 tirs, chaque erreur entraîne 1mn d'arrêt en prison à hauteur de 5mn maximum pour l'équipe. Frontale Obligatoire ou téléphone muni d'une lampe !!!

BOUCLE 2 :

- Section « CO Bernard Piv'O »

4 points A, B, C et D sont placés sur une carte.

4 « dictées » vous permettront de situer précisément, à partir des 4 points, 4 postes qu'il vous faudra aller bipper dans l'ordre de votre choix (CO score).

15 points par postes soit 60 points au total.

- Section « VTT Chrono »

Cette section ne rapporte aucun point pour le raid. Il s'agit d'un challenge « hors raid » qui permettra au meilleur temps de chaque catégorie (homme, femme et mixte) de recevoir une récompense. Cette section est longue de 2 km.

Boîtier départ et boîtier arrivée à bipper uniquement si vous voulez participer au challenge (pas de points attribués).

BOUCLE 3 :

- Section « CO La nappe à carr'O »

17 postes sur cette CO, sans ordre obligatoire, validation au doigt électronique. Vous disposez de 2 cartes complémentaires. Les postes sont répartis sur les 2 cartes, n'apparaissant que sur l'une ou l'autre. Les carreaux de la nappe à Carr'O recouvrent une partie de la carte (parties différentes pour les 2 cartes).

- Section « CO Du'O pour 2 »

Au parc VTT, prendre la carte du N° de l'équipe. Se rendre sur l'un des 6 postes indiqués sur la carte maître. De là, suivre l'azimut/distance (indiqué sur la carte) pour atteindre un autre poste. À ce poste, un extrait de carte (à laisser sur place), vous indique les positions de 2 autres postes qu'il faudra rejoindre en mémo (2 x8 pts). Poinçonner sur la carte maître, le N° indiqué sur l'extrait de carte. Ceci est à refaire pour les 5 postes restants sans ordre établi.

En fin d'exercice, déposer la carte poinçonnée dans la bannette.

- Section « VTT suivi puzzle »

Il s'agit d'un suivi d'itinéraire classique mais la carte a été découpée en plusieurs morceaux, formant ainsi un puzzle. Attention, le fond de carte peut varier en fonction des cases. 4 balises sauvages à 20 points (au boîtier). Ce suivi permet de se rendre à la CO « La nappe à carr'O », au départ du road-book photo (boucle longue VTT) et à la CO « Du'O pour 2 ».

- Section « VTT road-book photos »

Il s'agit de suivre son itinéraire à l'aide de photos. Les distances ne sont pas indiquées. 1 poste sauvage et 2 postes cartés à 20 points chacun (au boîtier).