

Feuille de route - Raid Famille Dunes de Flandre DK'O Festival

Accueil à partir de 13h30 - Dépose des VTT jusque 14h30 - Briefing à 14h45 (parc VTT)
Pensez à prendre le matériel obligatoire.

DÉPART à 15h00

Section	Épreuve	Distance en km	Validation des postes	Informations complémentaires	Nombre de postes	Valeurs des postes	Total des pts de la section (maximum)	
Prologue	Cod'O	1,5	Boîtiers	CO pédestre en ligne. Pour obtenir un code numérique à 4 chiffres en échange duquel la carte générale sera donnée. Pas de code (ou code faux), pas de carte !	4	5	20	
Déplacement en VTT possible entre les ateliers	Atelier A	1,5	Boîtiers	CO pédestre en ligne. Si vous êtes bons en dessin, cela devrait bien se passer !	17	3	51	
	Atelier B	4	Boîtiers et document réponse	VTT'O au score. Votre sens de l'observation sera mis à rude épreuve ! 5 boîtiers présents sur les 17 postes. Lesquels ? A vous de le trouver.	17 (5 boîtiers)	17 × 3 + 5 × 5	76	
	Atelier C	1	Talon de contrôle	CO pédestre en ligne à partir d'un Road-Book photo. Tournis assuré !	8	3	24	
	Atelier D	Koh-Lant'O - L'orientation	1	Boîtiers	3 mini-CO pédestres. Venez vivre l'épreuve mythique de Koh-Lant'O !	3	18	54
	Atelier E	Koh-Lant'O - Les épreuves	0	NC	Oserez-vous défier les autres équipes sur les quatre épreuves de Koh-Lant'O ? le parcours du combattant, l'aveugle, la dégustation (bonus) et les poteaux.	0	3 × 15 + 5 (bonus)	50
	Liaison VTT entre les ateliers		3	NC	Le déplacement entre les ateliers est possible en VTT. Seul l'atelier B (Quiz'O - Phot'O) peut se faire en VTT.	0	0	0
			12	Fin du raid à 17h00. 5 points de pénalités par minute entamée au-delà de 17h00. Disqualification après 17h30.				275