

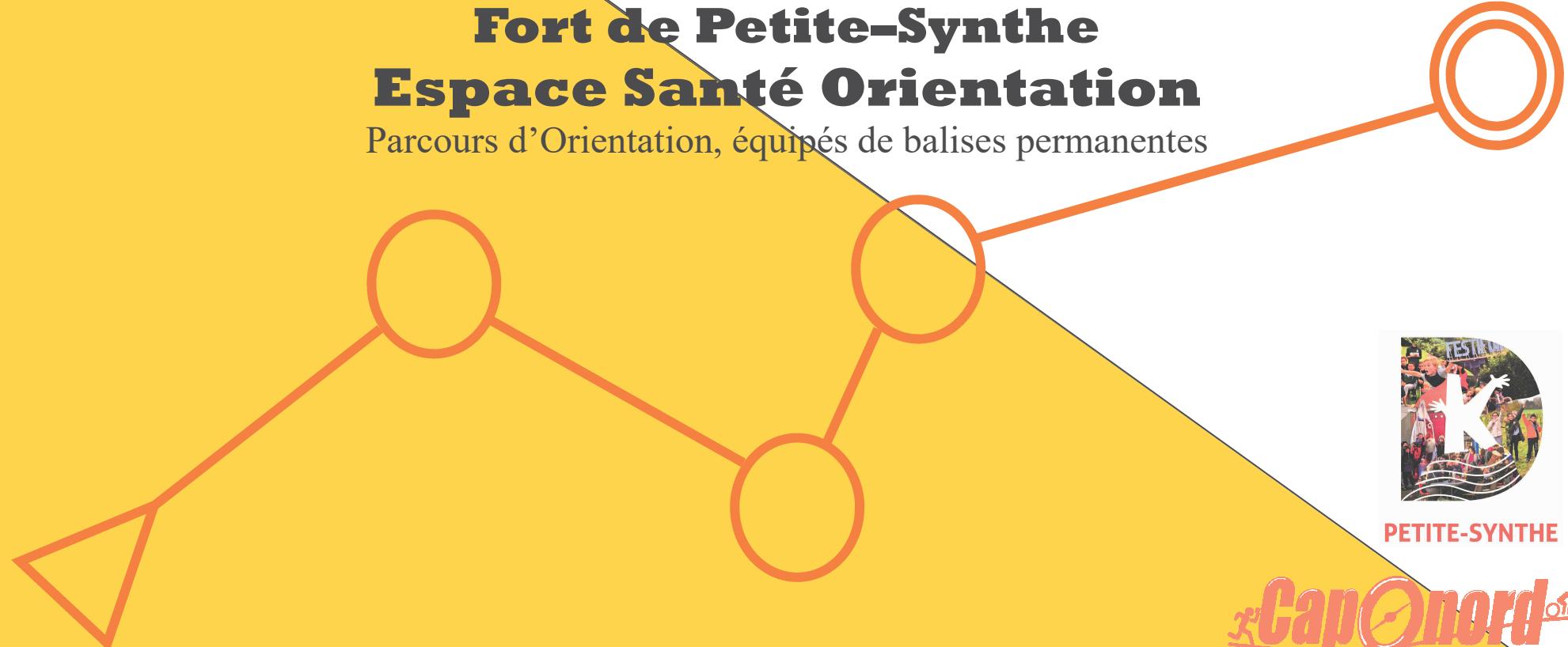


Dunkerque

Fort aventure

Fort de Petite-Synthe
Espace Santé Orientation

Parcours d'Orientation, équipés de balises permanentes



PETITE-SYNTHE

Cap Onord
Sports d'orientation

Fort aventure – Fort de Petite-Synthe

Parcours d'Orientation équipés de balises permanentes

Qu'est ce que l'orientation:

C'est une course contre la montre sur un circuit matérialisé par des balises. Chaque coureur, ou marcheur doit découvrir rapidement les balises de son parcours, dans l'ordre indiqué mais en passant par l'itinéraire de son choix et en s'aidant d'une carte et éventuellement d'une boussole (non obligatoire). Afin de valider son parcours, le coureur peut utiliser le système manuel ou le système numérique avec son téléphone.

La carte

Les cartes utilisées pour la course d'orientation sont très précises et détaillées. Les cartes indiquent clairement les obstacles à la course, les détails perçus au niveau de l'œil et la pénétrabilité de la forêt. Elles possèdent un code de couleurs :

- Le noir = particularités dues à l'homme (chemins, bornes, bâtiments, lignes électriques, etc.) ou rochers et falaises ;
 - Le jaune = espaces découverts (champs, clairières, etc.) ;
 - Le bleu = espaces aquatiques (ruisseaux, marais, étangs, fontaines, etc.) ;
 - Le brun = le relief (courbes de niveau, butte, trou, fossé, etc.) ;
 - Le blanc et le vert = la végétation qui va du blanc (végétation pénétrable, course facile) au vert foncé (végétation dense, course ralentie ou impossible).

Sur la carte le ▶ représente le Départ et ○ l'arrivée du parcours

○ 1 représente la balise, le nombre indique l'ordre dans lequel il faut découvrir les balises.

Les balises:

Les balises sont sous la forme de plaquettes et sont collées sur du mobilier urbain.

Il faut parfois faire le tour du mobilier pour trouver l'emplacement de la plaquette.

Les plaquettes peuvent être utilisées de plusieurs façons, permettant de valider le passage du coureur à la bonne balise



Le carton de contrôle

Le carton de contrôle peut être utilisé de plusieurs façons, permettant de valider le passage du coureur à la bonne balise. Il est intégré à la carte et permet à l'aide d'un stylo de noter les différentes informations indiquées sur la plaquette/balise

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	A	B	C
							• •		
							• •		
								• •	
COURSE D'ORIENTATION									

Fonctionnement des parcours

Le jeu consiste à retrouver dans la base de loisirs du Fort de Petite-Synthe « Fort Aventure » les balises symbolisées sur la carte par des cercles rouges

Pour débuter un parcours, il faut rejoindre le point de départ situé au monument du Méridien de Paris (derrière le Fort, cf. photo ci-dessous)



Fonctionnement des parcours

Le jeu consiste à retrouver dans la base de loisirs du Fort de Petite-Synthe « Fort Aventure » les balises symbolisées sur la carte par des cercles rouges

Vous débutez ?

A noter que ce circuit est aussi accessible aux personnes à mobilités réduites.

Choisissez le circuit Dunkerque (Facile - Distance à vol d'oiseau entre le départ et l'arrivée = 1350 m).

Si vous souhaitez découvrir la course d'orientation ou vous orienter en pleine nature sans difficulté, ce circuit est fait pour vous !

Dans l'ordre, vous devez trouver 10 balises (plaquettes)

Pour commencer, rejoignez le départ du parcours (à l'entrée de la base de loisir).

Repérez, sur la carte, le triangle de départ représenté par un ▶.

Orientez votre carte et dirigez vous vers la balise 1 représenté par un ○ 1

Vous avez trouvé la balise ○ 1 ?

Orientez à nouveau votre carte et dirigez vous vers la balise 2 représenté par un ○ 2

Et ainsi de suite, dans l'ordre, pour l'ensemble des 10 balises.

Vous progressez ?

Testez le circuit Paris (Moyen - Distance à vol d'oiseau entre le départ et l'arrivée = 2000 m).

Si vous souhaitez faire vos propres choix d'itinéraire, (plusieurs choix possibles pour aller d'une balise à une autre) ce circuit est fait pour vous! Dans l'ordre, vous devez trouver 12 balises.

Vous excellez ?

Testez le circuit Barcelone (Plus difficile - Distance à vol d'oiseau entre le départ et l'arrivée = 3500 m).

Si vous souhaitez vous aventurer hors des sentiers battus tout en prouvant votre endurance, ce circuit est fait pour vous. Dans l'ordre, vous devez trouver 14 balises.

Fonctionnement des plaquettes

Les plaquettes peuvent être utilisées de différentes façons.

Fonctionnement avec un téléphone portable (sous android)

page 1:

Les plaquettes permettent de valider le passage du coureur au point indiqué par la carte.

Pour cela, il faut, dans un premier temps, installer un lecteur code barre sur votre téléphone, comme par exemple « barcode scanner », téléchargeable sur ce lien:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qrcodescanner.barcodescanner&hl=fr>

Dans un second, temps il faut installer l'application dib dibber sur votre téléphone,
grâce à ce code barre ou ce lien:

<http://appindesign.com/dib/apks/dib.apk>



Fonctionnement avec un téléphone portable (sous android)

page 2 :

1 - Rejoignez le départ du parcours

(au monument du Méridien de Paris situé derrière le Fort cf. photo ci-contre)

2 - Pour commencer le circuit, lancez l'application "Dib"
et cliquez sur la balise rouge et blanche à l'écran.

3 - Scannez le code barre de votre parcours (Dunkerque, Paris, Barcelone)
sur le panneau d'accueil

4 - Scannez le code barre "Départ"

5 - Repérez, sur la carte, le triangle de départ représenté par un ▷.
Orientez votre carte et dirigez vous vers la balise 1 représentée par un ○ 1.

6 - Lorsque vous avez trouvé la balise ○ 1, relancez l'application "Dib",
cliquez sur la balise rouge et blanche à l'écran
et scannez le code barre ce situant au centre de la plaquette



7 - Orientez à nouveau votre carte et dirigez vous vers la balise 2 représentée par un ○ 2,
et ainsi de suite, dans l'ordre, pour les balises suivantes.

8 - Après avoir terminé votre circuit, relancez l'application "Dib", cliquez sur la balise rouge et blanche
et scannez le code barre de "ARRIVEE".
Vous verrez apparaitre votre résultat.